

University Immersive Education Napoli 24 Ottobre 2017

9.00 Saluti Arturo De Vivo ♦ Prorettore Università di Napoli Federico II

9.30 Università & Scienze Umane Digitali

AULA MAGNA PARTENOPE

Coordina **Fabrizio Lomonaco**

♦ Università di Napoli Federico II

Presenta

Rossana Valenti ♦ Dizionario multimediale di Retorica e Mappa letteraria della Campania UNINA

Bianca De Divitiis Antonio Milone ♦ HistAntArtSI (ERC n°263549) UNINA

Maria Chiara Scappaticcio ♦ Per i testi latini su papiro: PLATINUM (ERC-StG 2014 n°636983) UNINA

Antonella Ambrosio Vera Schwarz Ricci ♦ CO:OP Community as Opportunity (Creative EU 2014-2020) e Monasterium UNINA

Isabella Valente ♦ Tolkart e GoToArt UNINA

Gianluca Del Mastro ♦ Chartes e THV UNINA

Maria Grazia Ronca ♦ Risorse Digitali Federico II Centro di Ateneo per le Biblioteche UNINA

11.00 Coffee Break

9.30 Università & Tecnologie Digitali

AULA A PARTENOPE

Coordina **Alessandro Ciasullo**

♦ Università di Napoli Federico II

Presenta

Fabio De Paolis ♦ Developer Academy UNINA

Pietro Nunziante ♦ Developer Academy UNINA

Gruppi ♦ Developer Academy UNINA

11.30 Università & Didattica Digitale

Coordina

Annalisa Boniello ♦ Dir. Scol. (RM)

Università di Camerino

Presenta

Simonetta Anelli (CR) ♦ **Monica Boccoli** (CR) ♦

Anna Maria Madaio (SA) ♦ **Maria Messere** (BA) ♦

Michela Occhioni (LE)

14.00 Saluti

Gaetano Manfredi ♦ Rettore Università di Napoli Federico II

Edoardo Massimilla ♦ Direttore DSU Università di Napoli Federico II

14.30 Introduzione ai lavori

Flavia Santoianni ♦ Federico 3DSU Università di Napoli Federico II

Simon Pietro Romano ♦ Developer Academy Università di Napoli Federico II

15.30 Università & Innovazione Didattica

Coordina **Maurizio Sibilio** ♦ Università di Salerno

Presenta

Pier Cesare Rivoltella ♦ Università Cattolica di Milano

Kevin Feenan ♦ Rockcliffe University CA – USA

15.30 Università & Ambienti Educativi

Coordina **Rosario Diana** ♦ CNR ISPF di Napoli

Presenta

Achille Notti ♦ Università di Salerno

Corrado Petrucco Daniele Agostini ♦ Univ. di Padova

Laura Fedeli ♦ Università di Macerata

17.00 Coffee Break

Renata Viganò ♦ Università Cattolica di Milano

Pier Giuseppe Rossi ♦ Università di Macerata

Pier Paolo Limone ♦ Università di Foggia

Andrea Benassi ♦ INDIRE Firenze

Annalisa Boniello ♦ Università di Camerino

Alessandro Ciasullo ♦ Università di Napoli Federico II

18.30 Chiusura dei lavori Nicola Paparella ♦ Università Telematica Pegaso

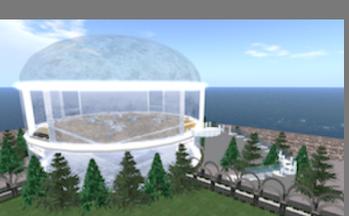
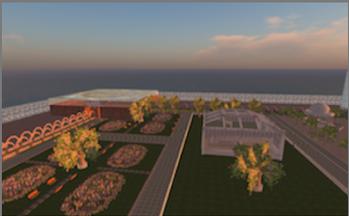
Immersive University Education è una iniziativa internazionale della Università Federico II di Napoli in collaborazione con il network sulla educazione immersiva Rockcliffe University Consortium, CA, USA; con l'Istituto educativo di ricerca INDIRE; con Università nazionali e internazionali.

Lo scopo dell'iniziativa dei settori scientifici pedagogia sperimentale e didattica è promuovere l'impatto scientifico e didattico della educazione immersiva nell'Università per sviluppare linee di ricerca, buone pratiche, programmi di formazione e piattaforme tecnologiche per la simulazione virtuale di ambienti di apprendimento.

L'Università Federico II presenta, nel corso del convegno Immersive University Education, l'ambiente di apprendimento Federico 3DSU che riproduce il Dipartimento di Studi Umanistici nella realtà virtuale e introduce gli studenti universitari e della scuola secondaria superiore nell'ambito delle scienze umane digitali.

Gli argomenti del programma del convegno riguardano le scienze umane digitali, l'educazione immersiva, l'educazione digitale, le esperienze di ambienti immersivi di apprendimento e le tecnologie emergenti per lo sviluppo di prodotti e servizi di didattica innovativa per l'Università in connessione con la Scuola.

Il programma prevede interventi, comunicazioni, condivisione di esperienze della comunità di supporto per i mondi virtuali e la fruizione condivisa dell'ambiente di apprendimento virtuale Federico 3DSU.



University Immersive Education

Scopo della iniziativa di pedagogia sperimentale e didattica è la innovazione scientifica e didattica dell'Università Federico II attraverso la educazione immersiva.

L'Università Federico II presenta l'ambiente di apprendimento *Federico 3DSU* che riproduce il Dipartimento di Studi Umanistici nella realtà virtuale e introduce gli studenti universitari e della scuola secondaria superiore nell'ambito delle scienze umane digitali.



Research Trends in Humanities
Multidisciplinary Lab



Responsabile scientifico Flavia Santoianni
Coordinatore scientifico Alessandro Ciasullo
Segreteria organizzativa Elisabetta Griffo

Comitato scientifico

Kevin Feenan
President – Rockcliffe University Consortium VWBPE

Flavia Santoianni
Digital Humanities Lab – Università di Napoli Federico II

Fabrizio Lomonaco
Digital Humanities Lab – Università di Napoli Federico II

Simon Pietro Romano
Developer Academy – Università di Napoli Federico II

Pier Cesare Rivoltella
Fondatore SIREM Università Cattolica di Milano

Pier Giuseppe Rossi
Presidente SIREM Università di Macerata

Pier Paolo Limone
Delegato Didattica eLearning – Università di Foggia

Corrado Petrucco
IED Summit 2016 Immersive Italy – Università di Padova

Andrea Benassi
La scuola nel virtuale 28 Novembre 2017 – INDIRE

Agli studenti del CdL in Filosofia sono riconosciuti:

- 1 CFU (triennale)
- 2 CFU (magistrale)



University Immersive Education
Napoli 24 Ottobre 2017



FEDERICO 3DSU

Università Federico II
Aula Magna - Aula A
Via Partenope 36

Informazioni
www.rthlab.unina.it