



**CENTRO LINGUISTICO DI ATENEO  
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI**

**PRESENTA:**

# **Motivazione e creatività con la Ludolinguistica nell'insegnamento dell'italiano L2**



**Conferenza & Workshop**

## **Anthony Mollica**

**Giovedì 10 marzo 2016**

**ORE 9,00 – 12,00**

**Via Partenope, 36**

**L'INGRESSO È LIBERO**

Per partecipare al seminario è necessario inviare un' e mail a: [cla@unina.it](mailto:cla@unina.it)  
indicando nell'oggetto: seminario prof. Mollica  
nome e cognome e corso di Laurea

L'uso dell'enigmistica e dei giochi nelle lezioni di lingua è ormai diventato un elemento intrinseco, e numerosi approcci ed è, di fatto, la scelta di molti docenti per quanto riguarda le attività di revisione e di rinforzo di grammatica, lessico e abilità comunicative, a un punto tale che diventa difficile ipotizzare un programma di formazione per docenti senza un seminario o un laboratorio che tratti l'argomento. Numerosi sono gli autori che hanno scritto saggi e volumi sull'importanza del gioco come attività fisica nella glottodidattica (didattica ludica), ma pochi quelli che hanno posto l'accento sui giochi con carta e matita ed è quest'ultimo aspetto che Anthony Mollica prende in considerazione e valorizza con la ludolinguistica. Anthony Mollica presenterà un'ampia gamma di esempi per l'apprendimento e l'insegnamento del lessico attraverso la ludolinguistica per motivare all'espansione del bagaglio lessicale e per promuovere l'interazione verbale in classe. L'intervento si basa sull'ultima pubblicazione dell'autore, *Ludolinguistica e Glottodidattica*. Prefazione di Tullio De Mauro. Postfazione di Stefano Barzozzaghi (Perugia, Guerra edizioni 2010).